

Stands défis

1 Les senteurs

Sur ce stand plusieurs fioles vous sont proposées, présentant chacune des senteurs différentes. Sur la table de jeu sont inscrits différentes cases représentant des senteurs (fruits, épices, ...). A vous d'associer la fiole à la case correspondante.



2 Les cocktails

Venez dégustez les différents échantillons de cocktail de fruits proposés sur ce stand. Tentez ensuite d'identifier correctement leurs compositions en plaçant vos pions sur les noms de fruits inscrits sur le plateau de jeu.



3 Quiz musical

Notre animateur vous proposera différentes questions pour tester votre culture musicale. Tentez d'être le plus rapide à poser votre jeton sur la réponse correspondante, inscrite sur la table de jeu.



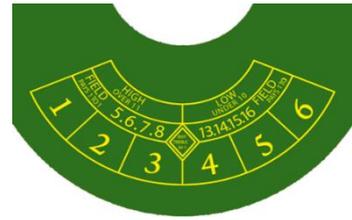
4 Quiz cinéma

Notre animateur vous proposera différentes questions pour tester votre culture cinématographique. Tentez d'être le plus rapide à poser votre jeton sur la réponse correspondante, inscrite sur la table de jeu.



5 Chuck a Luck

Chuck a luck est un jeu très simple dont le but est de deviner le résultat d'un lancer de trois dés placés dans une cage à mélanger. Pour cela chaque participant place un jeton sur une des cases du plateau. Plus la prédiction est précise plus le gain ou la perte sera grande.



6 Jeux en bois

Les bâtonnets : Chaque participant pourra retirer 1, 2 ou 3 bâtonnets au choix, l'objectif étant de ne pas être le dernier à devoir en retirer un.

Mini table-élastique : Tentez de vous débarrasser en premier de vos 5 palets. Pour cela propulsez les avec l'élastique dans le camp adverse en passant par le petit trou du milieu !

Jeu de toucher : Association de textures et/ou de poids

Jenga géant



7 Les énigmes

Dessin, message codé, ou question...

Ces énigmes mettront votre sens logique à rude épreuve.



8 Le manoir hanté

Avancez de case en case pour tenter de rejoindre le manoir avant vos adversaires !

Pour vous permettre de lancer les dés répondez correctement à différentes questions autour de l'univers de l'épouvante.



9 Le tangram

Comparable à un puzzle, le but du tangram est de reconstituer une silhouette donnée à partir de 7 formes géométriques imposées. Cela peut paraître simple à première vue, mais quelques essais suffiront à vous convaincre du contraire !



10 Défi 5 sens

Différents petits défis autour des 5 sens :

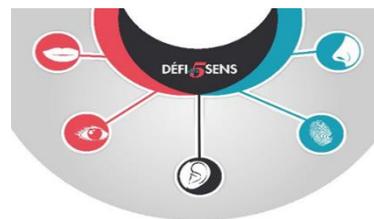
Toucher : Reconnaître une texture ou objet à l'aveugle.

Ouïe : Blind test ou reconnaissance de bruitage

Vue : Identifier un maximum de différences sur tablette

Goût : Dégustation (jus, bonbons, insectes ...)

Odorat : Les senteurs ...



11 Le défi foot

Tentez d'atteindre les buts avant vos adversaires ! Au hasard des cases sur lesquelles vous atterrissez : répondez correctement aux questions de culture foot ou relevez le défi proposé par l'animateur afin de pouvoir lancer à nouveau les dés. Attention aux cases «carton», qui risque de bloquer votre avancée.



12 Mystery box

2 adversaires installés face à face, glissent leurs mains à l'intérieur d'une même boîte. Dans cette boîte, différentes paires d'objets.

Les joueurs devront sortir l'objet annoncé le plus vite possible.



13 Parcours neutre

Avancez de case en case pour tenter de finir le parcours avant vos adversaires !

Quiz, défi de rapidité, case bonus ou handicap, lancez les dés pour connaître votre sort.



Ce plateau permettra de proposer le quiz de votre choix à vos convives. Des buzzers peuvent également être mis à disposition en supplément



Stand défi type

